

CrazyTalk 4— хороший инструмент для оживления цифровых изображений, фотографий людей, животных и предметов.

CrazyTalk 4 — программа предназначена для дизайнеров-аниматоров в том числе для творческих учителей, которые хотели бы украсить свой урок "оживлённым" изображением математиков, поэтов или творческими личностями. Для "оживления" фотографий с добавлением впечатлений, речи, звукового сопровождения.

Указав ключевые точки местоположение глаз, рта и носа, очертить овал лица и приступать к творчеству.

Возможность изображения произносить необходимую Вам речь, абсолютно правдоподобно шевеля головой, губами, хлопая ресницами, добавив зубы.

CrazyTalk 4 имеется возможность вставить речь, предварительно записав через микрофон мобильного телефона или напрямую через микрофон ноутбука, для показа на уроке или дальнейшей посылки его своим приятелям или же загрузить на мобильник, на YouTube.

Особый блок впечатлений CrazyTalk поможет проделать что ваш виртуальный персонаж по ходу произнесения речи в необходимых пространствах улыбался, хмурился или же корчил рожи.

Изображения в формате JPEG

Звук формата WAV

Операционная система: Windows XP SP2/Vista SP1/7

Процессор: Pentium III - IV 2GHz

Память: 512MB

Видеокарта: 16 бит, 1280x800

Свободное место на ЖД: 500MB

Язык Интерфейса: английский

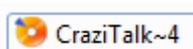
Перрон: Windows All

Лекарство: Наличествует

Объем: 51 МБ

Установка программы Crazi Talk-4

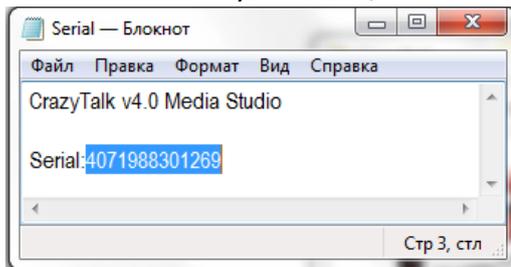
Установим программу



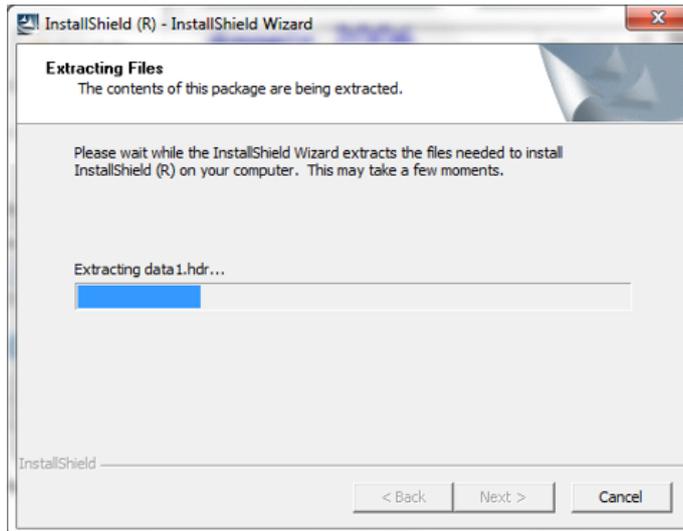
На мониторе откроется окно.

Необходимо выполнить ряд последовательностей:

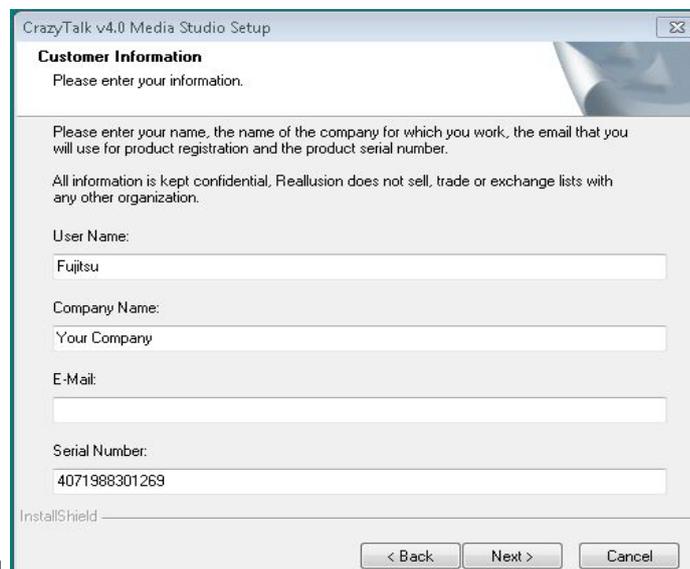
1. Нажать на кнопку  , чтобы скопировать серийный номер продукта.



2. Нажать на кнопку  , чтобы запустить установку затем нажать кнопку  для продолжения установки программы.



3. Дождаться загрузки



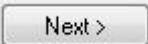
4. Заполнить все ячейки

User Name – имя пользователя

Company Name – название компании или организации

E-Mail – электронный адрес через знак @

Serial Number – вставить скопированный ранее серийный номер продукта

5. Нажать на кнопку  .

На этом установка программы завершена. Программа Crazy Talk-4 готова к работе.



На рабочем столе появится ярлык  , через этот ярлык будете пользоваться программой.

Интерфейс пользователя

Edit (Правка): Model, Script

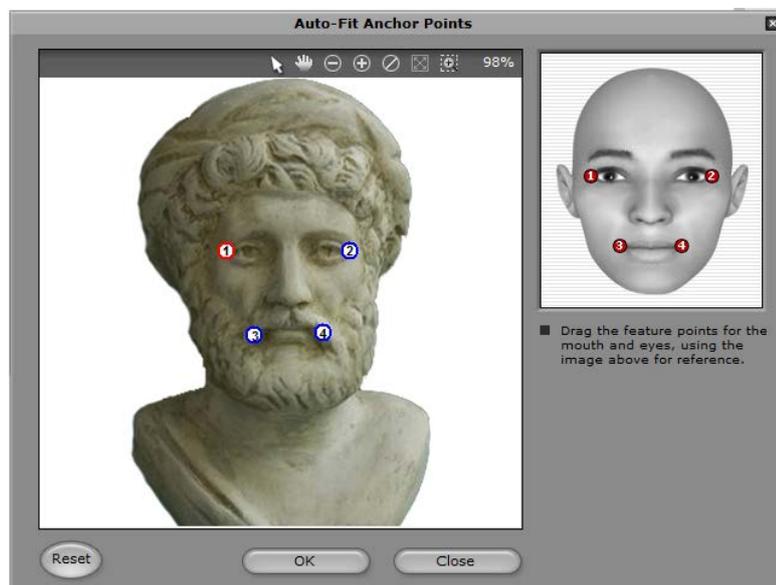


- 1 Basic Facial Mode-основной режим
 - 2 Preview Mode-предпросмотр
 - 3 Detailed Facial Mode-Подробный режим
- Настройка лица.

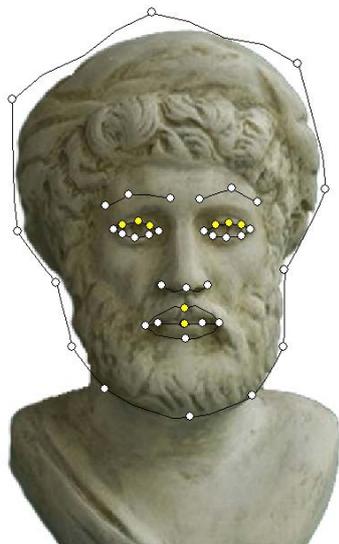
	Import Image (импортировать изображение)
	Import from TWAIN Device (Импорт из устройства Twain)
	Image Processing (Обработка изображения)
	Auto-Fit Anchor Points (Авто настраиваемые опорные точки)
	Background Mask Editing (Фоновая маска)
	Background Mask Settings (Настройки фоновой маски)
	Undo (Ctrl+Z)-отменить Redo (Ctrl+Shift+Z)-возвратить назад



После загрузки программы выберем изображение, которое мы хотим оживить. Через кнопку «Import Image» из компьютера загрузим изображение с расширением jpg или bmp.

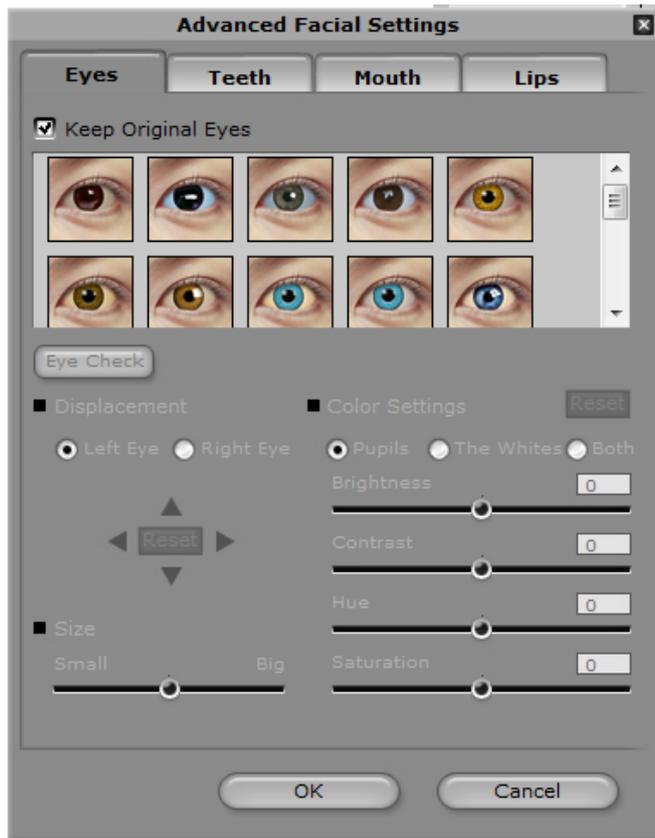


После того, как загрузили изображение указали основные точки лица, вы можете указать дополнительные точки нажав на одну из указанных кнопок.



Advanced Facial Settings

Также вы можете нажать на кнопку «Advanced Facial Setting», чтобы установить параметры рта, зубов, глаз и т.п.



Ручная синхронизация губ.

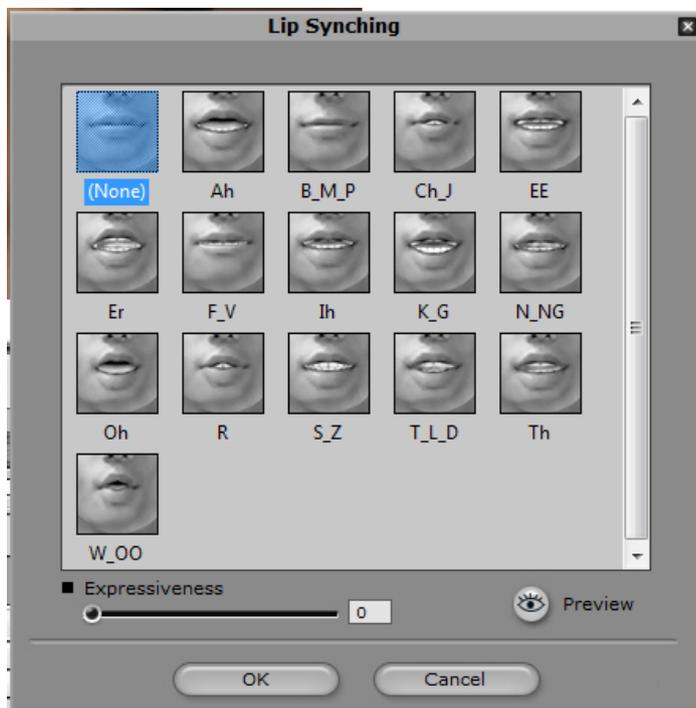


Теперь загрузим аудиофайл для нашего персонажа, проигрываем с настройками по



умолчанию.

Подбираем эмоции персонажа из стандартного набора, остановим на варианте «КВАДРАТ...» переходим на вкладку «Timeline» приближаем для лучшего обзора шкалу.



В строке «Lips» находится необходимѣ нам положения губ персонажа.

Смотрим на наш текст и составляем транскрипцию, чтобы задавать позицию губ с соответствии с речью. Двойным щелчком можно задавать новые или корректировать существующие положения губ.

В нашем положении попробуем составить сначала фразу.

Управление выражением лица.

Теперь обратим внимание на строчку «Face» временной шкалы.

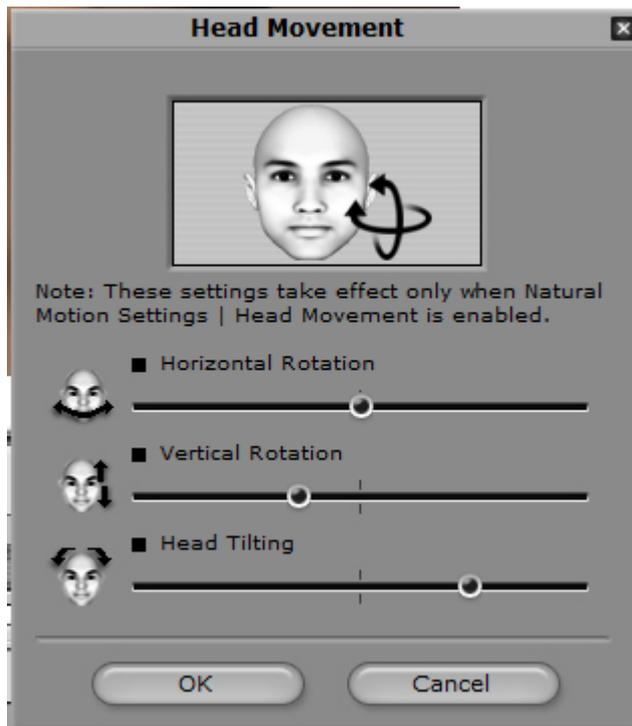


Она позволяет управлять выражением лица. Здесь можно корректировать выражение лица.

Прмечание

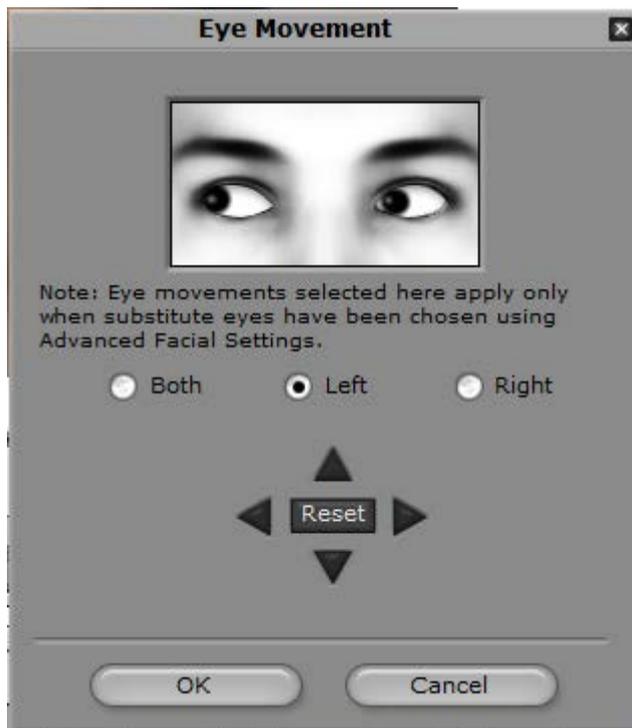
Не забывайте вставлять положение губ «None», чтобы ваш персонаж держал рот закрытым пока не говорит.

Движение головы



Для управления головы

Движение глаз

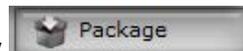


Для управления движением зрачков глаз

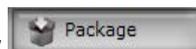
После всех корректировок можно будет сохранить:

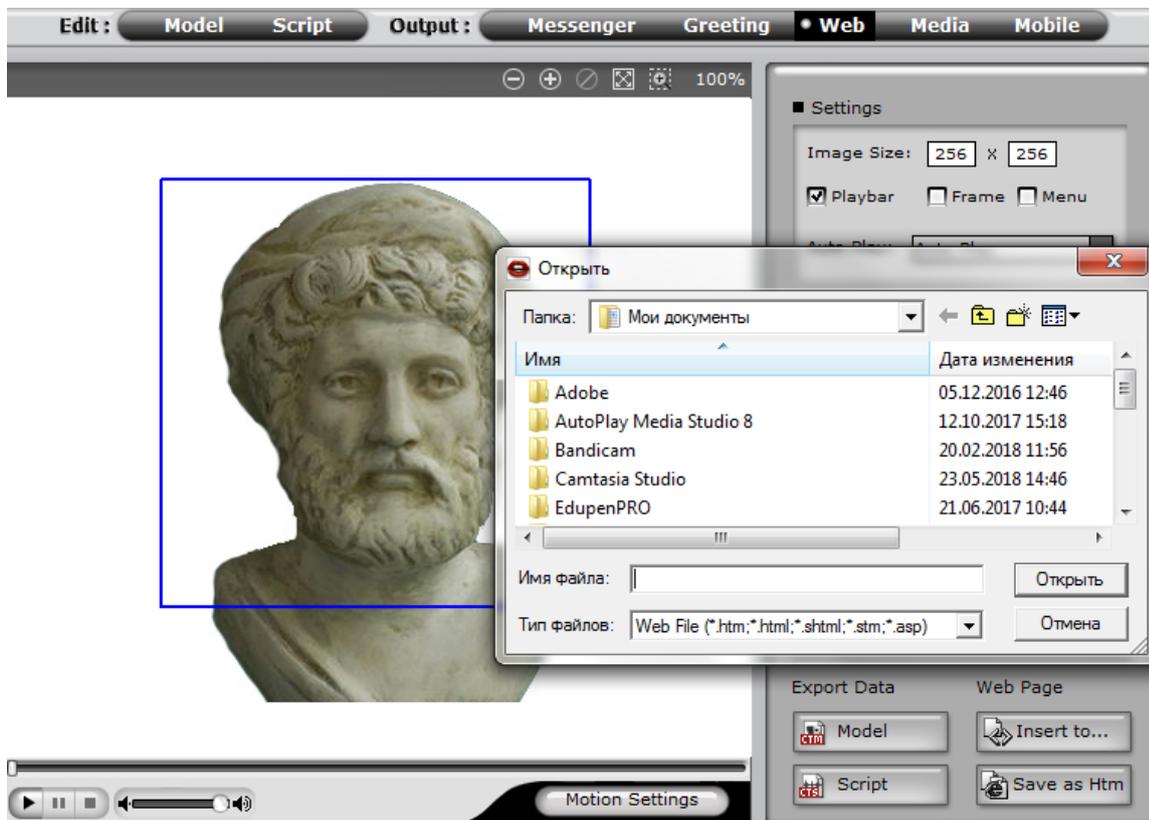


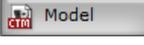
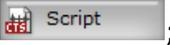
- В разделе Messenger с расширениями *.cab и *.exe нажав на кнопку

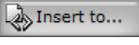
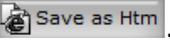


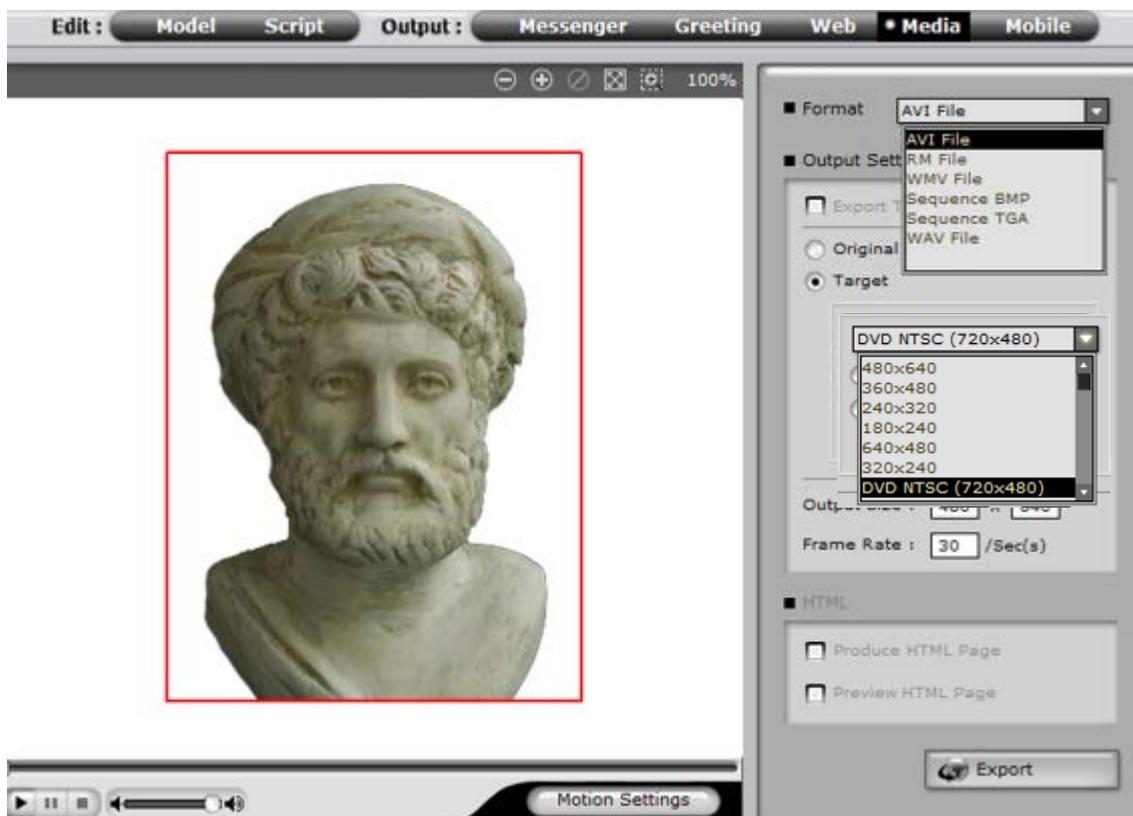
- В разделе Greeting с расширениями *.cab и *.mht нажав на кнопку

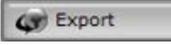


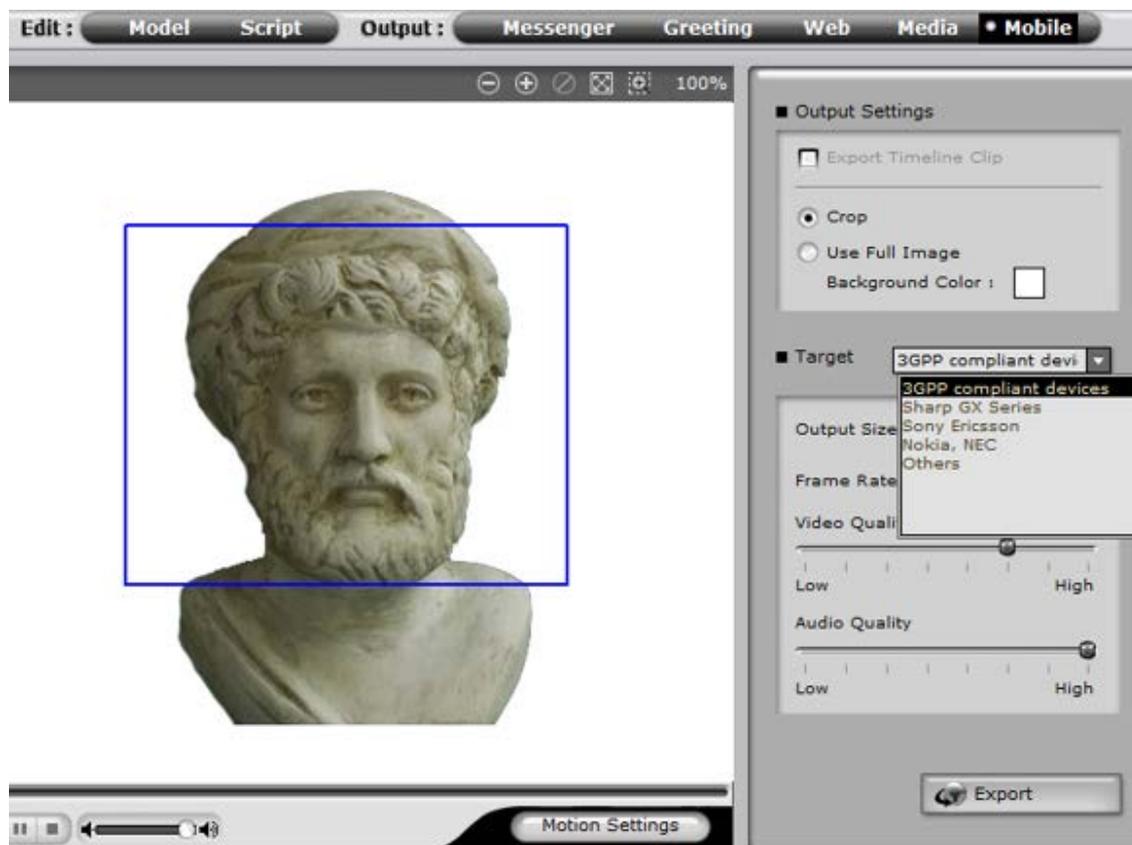


- В разделе Web – Export Data с расширениями *.ctm и *.cts нажав на кнопки   ;

-Web Page с расширениями *.htm, *.html, *.shtml, *.ctm, *.asp нажав на кнопки  и .



- В разделе Media при помощи кнопки  также можно сохранить ваш ресурс, но при этом необходимо выбрать формат и размер файла.



- В разделе Mobile есть возможность сохранить в мобильной версии при этом необходимо указать название фирмы мобильного телефона, и нажать на кнопку 